

Placa adaptadora de mecanismos mecánicos Simon 27 para 1 elemento blanco Simon 500 Cima

REF. 50010088-030



INFORMACIÓN BÁSICA

ACABADO

Blanco

MATERIAL

Plástico

COMPATIBILIDAD

Mecanismos mecánicos Simon 27 Play

CONTENIDO DEL EMBALAJE

Placa adaptadora de mecanismos mecánicos Simon 27 para 1 elemento

CLASE ETIM

EC002649

OBSERVACIONES

En caso de instalar mecanismos electrónicos de Simon 27 Play es necesario utilizar la referencia 50011088-030

INFORMACIÓN TÉCNICA

DISPONIBLE EN

Adaptador para mecanismos mecánicos Simon 27 Play de 1 y 2 elementos y versión específica para mecanismos electrónicos Simon 27 Play de 1 elemento

TEMP MÁX DURANTE TRABAJOS DE CONSTRUCCIÓN (°C)

+60° C en instalación en pared de superficie y +90° C en instalación empotrada en pared

CLASIFICACIÓN IP

IP20

DISPONIBILIDAD DE KIT

No

MANTENIMIENTO

Limpiar con un paño suave y seco. No utilizar paños y/o limpiadores abrasivos que contengan cloro.

RANGO DE TEMPERATURA

DURANTE LA INSTALACIÓN (°C)

-5 a +60° C

NÚMERO DE MÓDULOS

1

RAL

9003

VERSIÓN

1 elemento

INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO

TIPO DE FIJACIÓN

Mediante clipaje directo en el envoltente seleccionado (no requiere el uso de herramientas para su fijación)

DIRECCIÓN DE INSTALACIÓN

Vertical

TIPO DE INSTALACIÓN

Apto para instalar en superficie o empotrar

EXTRACCIÓN DE LA PLACA

Únicamente con herramienta

NORMATIVA

REGULACIONES

Dir. 2014/35/UE LVDEN IEC 60670-1:2021 | EN IEC 60670-1:2021 A11:2021

INFORMACIÓN LOGÍSTICA

PESO BRUTO EMBALAJE
UNITARIO

0.007

UNIDAD DE PESO EMBALAJE
UNITARIO

KGM

UDS. CONTENIDAS EMBALAJE
10

ALTURA EMBALAJE UNITARIO
0

ANCHO EMBALAJE UNITARIO
0

UNIDAD DE MEDIDA EMBALAJE
MMT

LONGITUD EMBALAJE UNITARIO
0

EAN EMBALAJE
8421053095690

VOLUMEN EMBALAJE
911400

PESO NETO DEL PRODUCTO
0.007

PESO BRUTO EMBALAJE
0

UNIDAD DE VOLUMEN
EMBALAJE
MMQ

VOLUMEN EMBALAJE UNITARIO
0

ALTURA EMBALAJE
70

UNIDAD DE PESO EMBALAJE
KGM

UNIDAD DE VOLUMEN
EMBALAJE UNITARIO
MMQ

LONGITUD EMBALAJE
140

ANCHO EMBALAJE
93

PESO NETO EMBALAJE
0.07

